|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_20 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_20 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.10(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | , 장유찬[출], 김진협[출], 김채윤[출], 박서준[출], 반경준[출], 배수한[출], 정지훈[출], 황유경[출], 임진[출], 한민하[출], 선시유[출], 임진[출], 한민하[출], 선시유[출], 임진[출], 한민하[출], 선시유[출], 김민찬[결], 임진[출], 한민하[출], 선시유[출] |
| 교육내용 | 1. 4가지 게임 수정방법 익히기 2. 조작법 바꾸기, 디자인 바꾸기, 스토리 바꾸기, 기능 바꾸기 실습하기 3. 오브젝트 도착시 장면이동하기 4. 역량테스트 사전 안내하기 |
| 특이사항 | 황유경학생 : 조이스틱 파손 됨. 반경준학생 : 오디오 연결 문제와 수업 중간 튕김 발생, 수용일 수업 20분전에 테스트 예정 장유찬학생 : 수업불참, 영상발송 요청 |

양식의 맨 아래